

# Częste błędy w projektowaniu na iOS

Tomek Omelan  
@freakypixels



Taptera

# Ikony



X

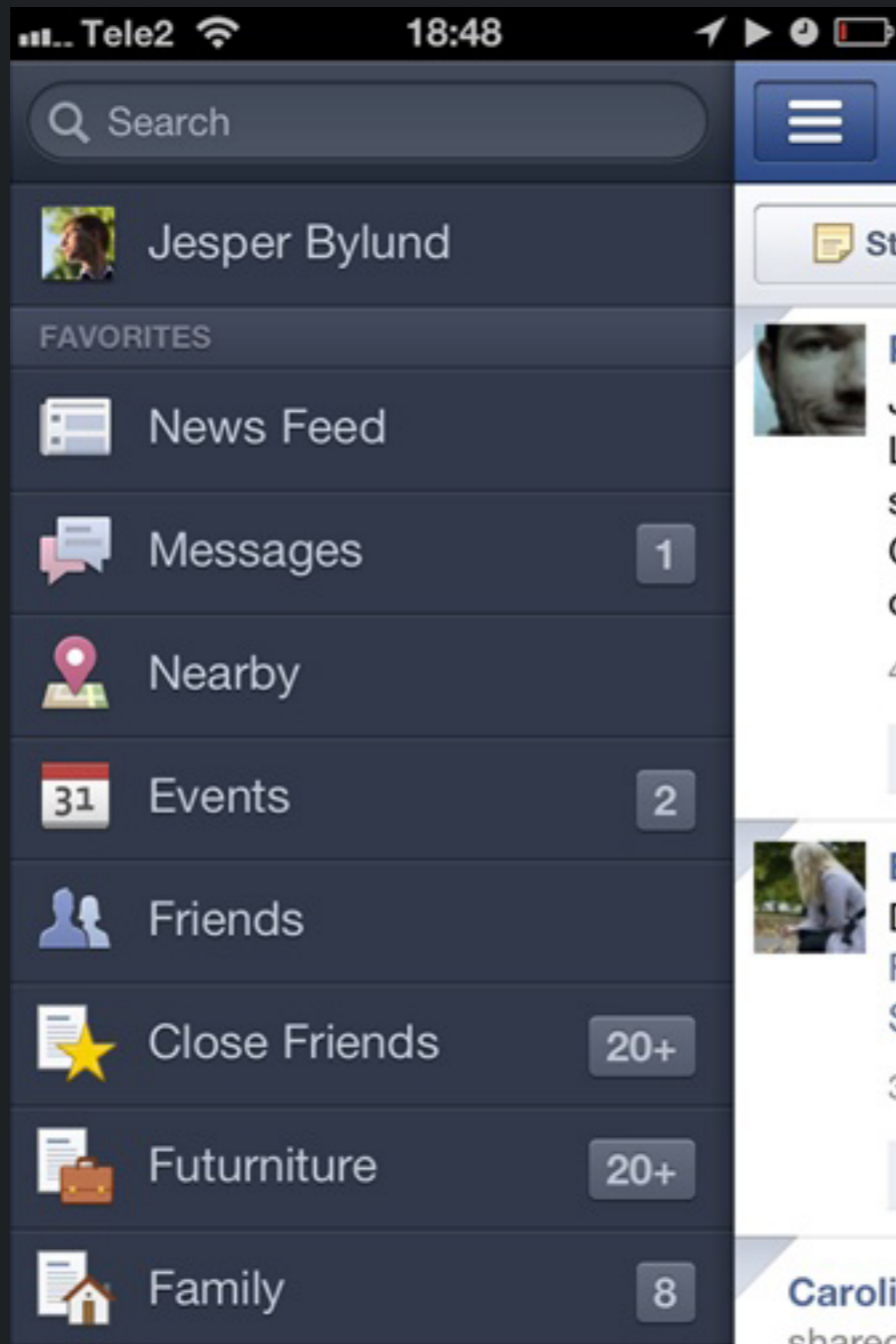


✓

# Uleganie modzie

(hamburger menu)





# Niekonsekwentne animacje



# Brak

“swipe to get back”



# Brak “efektu wciśnięcia”



# Brak powiadomień o operacjach w tle





# Zapóżyczenia z innych platform



x



✓